



Elektronische Schülerzeitung

E-Pax®

Ausgabe 6

Sonderausgabe

Gamescom 2017

Europas größte und beste Spielmesse?

Gamescom 2017 – „The Heart of Gaming“ in Köln

Seit 2008 lockt die Gamescom in Köln hunderttausende Besucher in die über 201.000 m² großen Hallen. Die insgesamt mehr als 350.000 Videospiele- und Computerfans aus über 100 verschiedenen Ländern wurden von 919 Ausstellern in die Welt der Neuheiten der Videospiele- und Computerbranche geladen. Strikt nach dem Motto „Größer ist besser“, wurde es im Vergleich zum Vorjahr erneut größer, voller und lauter.

Hinter geschlossenen Türen – Die Businessarea

Bereits einen Tag vor den offiziellen Besuchertagen durften sich Presse und Fachbesucher auf Europas größter Spielmesse informieren.

Hier war erstmals auch unsere E-PAX als Pressevertreter zugelassen! Ein ganz besonderes Bonbon, denn hinter den verschlossenen Türen der Hallen 1-4 lag das eigentliche Presseziel, die Businessarea, der Bereich, den normale Besucher nicht zu sehen bekommen! Dort wurde ich nun – nach Terminvergabe - in die neusten

AUSGABE 6

Spielegeheimnisse der diversen Videospielehersteller eingeweiht.



Ein Pausen- und Treffplatz in der Businessarea

Doch welche Geheimnisse verbergen sich hinter den ominösen weißen Wänden der Businessarea?

Wir wurden eingeladen, hinter die Kulissen der Videospielhighlights von Q.3 2017 – 2018 zu schauen. Den Anfang machte Sega mit Sonic Forces, einem brandneuen 3D Sonic Ableger, welcher am 7. November 2017 seine Veröffentlichung feiern wird. Drei Modi, welche eine voneinander unabhängige Geschichte bieten und dem Spieler sogar die Möglichkeit geben, in die Rolle eines selbst erstellten Charakters zu schlüpfen, bieten im Zusammenspiel mit der großartigen musikalischen Unterlegung von Tomoya Ohtani, welcher bereits diverse Musikstücke für Sega komponiert hat, eine bunte Mischung, welche erwarten lässt, dass das Spiel eine große Überraschung wird. Auch Entwickler wie Daedalic, Devolver, Sony und Nintendo stellten uns weitere Highlights vor.



Der Demobildschirm von Sonic Forces (PC)

Nintendo auf der Überholspur

Nintendo machte durch die Veröffentlichung der Switch wieder von sich reden, denn die Medien stürzten sich auf die neue Hybridkonsole – verständlich, durch den Flop der Vorgängerkonsole Wii U musste sich Nintendo eine gute Alternative einfallen lassen um der Konkurrenz von Sony und Microsoft zu trotzen. Aber sie haben es geschafft! Der Nintendo Stand war zu jeder Zeit brachial überfüllt und Fans warteten über 6 Stunden lang um die neuesten Spiele anspielen zu dürfen, darunter auch Super Mario Odyssey. Ein offenes, freundliches Spiel, rund um den italienischen Klempner, welches die Herzen der Nintendo Fans höherschlagen lässt. Nintendo und Mario Odyssey haben auch die wichtigste Auszeichnung der Messe, den „Best of Gamescom“-Award erhalten!



Super Mario Odyssey, der neue Hit von Nintendo – Foto: Nintendo

Detroit: Become Human bei Sony

Ein weiteres Highlight der Spielemesse waren auch Quantic Dream zusammen mit Herausgeber Sony und dem Action-Highlight Detroit: Become Human. Ist das Leben des eigenen Charakters mehr wert als das Leben eines kleinen Kindes, welches als Geisel von einem Androiden genommen wird? Vor eben diese Frage stellt uns David Cage mit seinem Team bei Quantic Dream in der Gamescom 2017 Demo von Detroit: Become Human. Die Personen bei Quantic Dream sind für Spiele bekannt, die unter die Haut gehen und dem Spieler meist nicht nur eine schwierige Entscheidung überlassen. In einem 45-minütigen Terminslot wurde uns der neuste, von Sony exklusiv veröffentlichte Kracher vorgestellt.

Androiden als Unterstützung für die Menschen?

Gezeigt wurde eine Situation, in welcher der Spieler den Protagonisten Connor spielt, welcher als androide Unterstützung für die menschliche Polizei zu einer Geiselnahme gerufen wurde. Dem Spieler steht von nun an offen, wie er die Situation angehen möchte, möchte er Informationen über den Geiselnehmer herausfinden oder möchte der Spieler, dass der Geiselnehmer möglichst geschickt ausgeschaltet wird?

Insgesamt stellt der Entwickler 6 verschiedene mögliche Enden für diese Mission zur Verfügung, welche allesamt eine unterschiedliche emotionale Wirkung auf den Spieler haben. Sollte man sich nun entscheiden, den androiden Geiselnhmer zu beruhigen und sein Vertrauen zu gewinnen, so gilt es zunächst Informationen über den Geiselnhmer heraus zu finden. Name des Entführers und der Grund für die Tat stehen hier ganz oben auf der Prioritätenliste. Es stehen einem stets neue Möglichkeiten und Dialogoptionen offen. Möchte man den Androiden erschießen und gefährdet dabei die Geisel zu töten, versucht man einen Dialog zu führen, welcher durch gute Vorarbeit dynamischer und verzweigter wird oder versucht man den Gegner zu täuschen und den Beamten des Sonderkommandos so in die Karten zu spielen? Durch diese große Variation an Möglichkeiten ist es für den Spieler kaum absehbar, wie die Situation schlussendlich ihren Lauf nimmt und sorgt garantiert für Gänsehaut.



Connor, einer der Protagonisten in Detroit: Become Human – Foto: Sony

Politik trifft Videospiele – Angela Merkel auf der Gamescom

Auch unsere Bundeskanzlerin hat es sich dieses Jahr während ihrer Wahlkampftour nicht nehmen lassen und der Gamescom einen Besuch abgestattet und diese feierlich eröffnet. Beim politischen Rundgang über die Messe kam die Bundeskanzlerin in Kontakt mit diversen Videospielefirmen. Während nahezu alle Spiele von dritten Personen gespielt wurden, durfte die Kanzlerin beim „Landwirtschaftssimulator“ selbst in die Rolle eines Landwirtes schlüpfen und eigenhändig an den Controller der Konsole. Unschönen Fragen bezüglich der „Killerspiel“-Debatte der späten 2000er Jahre wich sie geschickt aus und rückte vielmehr das Potential von Lernspielen in den Vordergrund, da „Computer- und Videospiele [...] aus dem Alltag längst nicht mehr wegzudenken [sein]“.



Angela Merkel auf der Gamescom 2017 - Foto: Koelnmesse / Thomas Klerx

Trotz Menschenmengen alles im Griff?

Um ein friedliches Miteinander auf der Messe zu garantieren wurde die Anzahl der Security im Vergleich zum Vorjahr erneut erhöht und eine striktere Ordnung für Cosplays (Verkleidungen) eingeführt. Taschenkontrollen am Einlass waren obligatorisch. Kurz vor Beginn der eigentlich ausverkauften Messe wurden noch weitere Tickets verkauft, was sich in der erneut gesteigerten Gesamtbesucherzahl erkennen lässt.



E-Pax
elektronische Schülerzeitung

Schlusswort: Europas größte und beste Spielemesse?

Und hat es sich gelohnt? Die Gamescom 2017 war ein phantastisches, riesiges Event mitten im Herzen von Köln und hat hunderttausende Videospiele-Fans zusammengeführt, um sie ein Gaming-Fest der Superlative feiern lassen. Sollte man mit der Intention angereist sein, dass man viele neue Titel anspielen kann, so wird man oft enttäuscht zurückgekehrt sein, da es durch die stundenlang anhaltenden Schlangen leider nahezu unmöglich geworden ist als normaler Besucher mehr als 2 Spiele anspielen zu können. Sollte man jedoch mit der Intention nach Köln gefahren sein, tolle Bühnenauftritte sowie die Neuheiten des Videospielemilieus anzusehen und dabei noch einige Geschenke von Entwicklern zu erhalten, dann kann man ohne Zweifel sagen, dass sich der Besuch gelohnt hat! Gewiefte Messegänger planen schon jetzt die Tage vom **22.08.2018 – 25.08.2018** für die Gamescom 2018 in Köln ein! Ein großes Dankeschön an das Team von Pixelburg (pixelburg.tv), für die ständige Unterstützung und Begleitung auf der Messe!

Redaktion: Frau Noack, Daimon Bösenberg, Can-Luka Sen, Simon Lohmann, Miriam Hellkötter

Leitung: Frau Noack

Redaktionsschluss: 11.11.2017

Layout und Design: Simon Lohmann

Format und Vorlage Microsoft Word 2016